



UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
CENTRO DE EDUCAÇÃO E HUMANIDADES
INSTITUTO DE APLICAÇÃO FERNANDO RODRIGUES DA SILVEIRA
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO DE ENSINO EM EDUCAÇÃO BÁSICA



Rua Barão de Itapagipe, 96 - Bairro: Rio Comprido - Rio de Janeiro, RJ - CEP: 20261-005

Ms. Layla Mariana Sucini Coury
Dr. Mara Lúcia Reis Monteiro da Cruz

CRIANDO JOGOS ONLINE PARA ENSINAR MATEMÁTICA

Pensando na importância dos jogos digitais para o ensino da Matemática para crianças com Transtorno do Espectro do Autismo (TEA), este produto é um manual que mostra o passo a passo da elaboração de jogos através do site wordwall. O produto foi elaborado a partir das análises dos materiais adaptados para uma estudante com TEA. Foram construídos três jogos matemáticos a partir de ferramentas tecnológicas, pelo site wordwall, plataforma gratuita de jogos digitais. Os jogos foram pensados a partir do currículo do 3º ano do Ensino Fundamental da escola onde a estudante estuda, considerando as adequações curriculares que foram pensadas para esta estudante, de acordo com os livretos (materiais que foram elaborados durante a Pandemia da Covid-19), que foram analisados nesta pesquisa. Através desta coletânea de jogos, oferecemos às professoras e professoras que atuam nesta etapa da educação básica, subsídios para contribuir com suas aulas de Matemática, tornando possível a criação de jogos que sejam a partir do currículo e dos interesses de seus estudantes.

Palavras chave: jogos online; matemática; autismo.